

Aandoening

Kalk in de schouder

Kalk in de schouder kan ontstaan bij een slijmbeursontsteking (<http://www.jeroenboschziekenhuis.nl/slijmbeursontsteking-schouder-subacromiaal-pijnsyndroom>). Het zorgt voor pijn en u merkt dat u uw schouder minder goed kunt bewegen.

In de schouder zit een slijmbeurs. Deze zorgt ervoor dat u uw schouder soepel kunt bewegen. De slijmbeurs kan ontstoken raken, bijvoorbeeld door een val of overbelasting. Er kan dan ook kalk neerslaan in het schoudergewricht. Deze kalkneerslag is niet hard, maar lijkt eerder op tandpasta. Kalk in de schouder zorgt voor irritatie en meer ontstekingen. Zo ontstaat een vicieuze cirkel.

Onderzoeken

De arts luistert naar uw klachten en doet een lichamelijk onderzoek. Daarnaast maken we een röntgenfoto en soms een echo.

Echo-onderzoek algemeen (echografie)

Met een echo kan de radioloog of laborant een orgaan, pees of gewricht met geluidsgolven (echo) onderzoeken.

De radioloog of laborant beweegt met een klein apparaat (transducer) over het te onderzoeken lichaamsdeel. De transducer zendt geluidsgolven uit en vangt deze ook weer op. Het echoapparaat zet deze om tot een beeld.

<http://www.jeroenboschziekenhuis.nl/onderzoeken/echo-onderzoek-algemeen-echografie>

Behandelingen

Soms helpt een barbotage behandeling. De orthopedisch chirurg bespreekt het met u, als dit in uw geval van toepassing is.

Barbotage van een pees

Een barbotage behandeling van een pees heeft als doel de kalkafzettingen op te lossen.

LET OP! U moet zich voor deze behandeling voorbereiden. Lees daarom deze informatie minstens EEN DAG vóór de behandeling goed door! Het is belangrijk dat u deze instructies goed opvolgt. De behandeling kan anders misschien niet doorgaan.

<http://www.jeroenboschziekenhuis.nl/behandelingen/barbotage-van-ee-pees>

Poliklinieken en afdelingen

Orthopedie

Het team van professionals van het specialisme Orthopedie behandelt mensen met problemen aan gewrichten, botten, spieren en pezen.

<http://www.jeroenboschziekenhuis.nl/afdelingen/orthopedie>