

Aandoening

# Flabby-ridge (wildvlees)

Wanneer uw gebitsprothese niet goed past, kan er slap weefsel ontstaan. Dit weefsel onder uw prothese noemen we flabby-ridge.

Een flabby-ridge komt veel voor bij mensen die al langer een gebitsprothese dragen. In de loop der jaren wordt het kaakbot smaller bij mensen met een gebitsprothese. Het kunstgebit blijft uiteraard zijn vorm behouden. De ruimte tussen de kaak en het kunstgebit wordt door het lichaam opgevuld met weefsel. Dit weefsel is slap en zacht waardoor de prothese niet meer goed zit.

## Onderzoeken

De arts kijkt in uw mond. Een flabby-ridge herkent de arts meestal snel.

## Behandelingen

Kleine operatieve ingreep bij de kaakchirurg

### Kleine operatieve behandeling bij de MKA-chirurg

Bij een kleine behandeling haalt de kaakchirurg een plekje, vlekje, bultje of stukje weefsel weg.

Soms is het noodzakelijk om dat stukje op te sturen naar de patholoog zodat het onderzocht kan worden onder de microscoop.

## Wanneer vindt er een kleine ingreep plaats?

Een kleine operatieve ingreep kan nodig zijn bij de volgende aandoeningen:

- Fibroom (bijtfibroom) (<https://www.jeroenboschziekenhuis.nl/fibroom-bijtfibroom>)
- Flabby-ridge (wildvlees) (<https://www.jeroenboschziekenhuis.nl/flabby-ridge-wildvlees>)
- Leukoplakie (<https://www.jeroenboschziekenhuis.nl/leukoplakie>)
- Lichen planus (<https://www.jeroenboschziekenhuis.nl/lichen-planus>)
- Te groot of te kort lipbandje of tongriempje (<https://www.jeroenboschziekenhuis.nl/te-groot-te-kort-lipbandje-tongriempje>)
- Slijmcyste (mucocele) (<https://www.jeroenboschziekenhuis.nl/slijmcyste-mucocele>)

<https://www.jeroenboschziekenhuis.nl/behandelingen/kleine-operatieve-behandeling-bij-de-mka-chirurg>

## Poliklinieken en afdelingen

## Mond-, Kaak- en Aangezichts chirurgie (MKA)

Een MKA-chirurg staat ook bekend als kaakchirurg. Een MKA-chirurg houdt zich bezig met mondziekten, kaakchirurgie en aangezichts chirurgie.

<https://www.jeroenboschziekenhuis.nl/afdelingen/mond-kaak-en-aangezichts chirurgie-mka>